



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE RORAIMA
REITORIA
Pró-Reitoria de Extensão
www.ifrr.edu.br

RETIFICAÇÃO 02 AO EDITAL 6/2023 - PROEX/IFRR

A Comissão Gestora da edição 2023 do Programa de Arte e Cultura do IFRR (PROARC), constituída por meio da Portaria Nº 1652/GAB-REITORIA/IFRR, de 30 de maio de 2023, **resolve retificar o EDITAL 6/2023 - PROEX/IFRR, de 5 de setembro de 2023, do Concurso de Arte e Cultura**, como incentivo ao envolvimento e participação de estudantes, egressos, servidores (ativos ou inativos), terceirizados, estagiários e comunidade externa do IFRR, como atores no processo artístico e cultural.

Art. 1º Fica retificado o item 7., no que se refere CRONOGRAMA do Edital, passando a vigorar o seguinte texto:

7. CRONOGRAMA

7.1. As atividades citadas neste regulamento obedecerão ao seguinte cronograma:

DESCRIÇÃO	Cronograma
Publicação do edital	05/09/2023
Prazo de impugnação do Edital	06/09/2023
Período de inscrição	08/09 a 07/10/2023
Publicação da lista de inscritos	10/10/2023
Período de avaliação	11 a 26/10/2023
Divulgação das Propostas Selecionadas Preliminar	27/10/2023
Recurso contra as Propostas Selecionadas	28 a 30/10/2023
Apreciação dos Recursos	31/10/2023
Divulgação da análise dos recursos	01/11/2023
Divulgação do Resultado Definitivo	01/11/2023

Premiação e apresentação das propostas selecionadas conforme programação do FORINT 2023	30/11/2023
---	------------

Art. 2º Esta retificação tem efeitos a partir desta data.

Boa Vista, 29 de setembro de 2023.

NILRA JANE FILGUEIRA BEZERRA
Reitora do IFRR

Documento assinado eletronicamente por:

- Nilra Jane Filgueira Bezerra, REITOR(A) - CD0001 - IFRR, em 29/09/2023 17:07:23.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 29/09/2023. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifrr.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 237050

Código de Autenticação: e974fe700c

